

**Desenvolvimento de Software com ABL**

# 1

## Apresentando o Progress ABL

O Progress® ABL é uma linguagem de programação procedural de alto nível, desenvolvida para permitir que você construa quase todos os aspectos de um aplicativo de negócios corporativo, desde a interface do usuário até o acesso ao banco de dados e a lógica de negócios. Ao longo de décadas, o Progress ABL tornou-se uma ferramenta versátil e extraordinariamente ponderosa.

A linguagem de programação Progress é uma linguagem de quarta geração (4GL) porque possui declarações e palavras-chave poderosas que são especializadas para criar aplicativos de negócios.

Instruções de programação únicas na 4GL podem fazer o trabalho de dezenas ou possivelmente centenas de linhas de código em uma 3GL padrão, como Visual Basic, Java ou C++. Uma única instrução 4GL pode trazer dados do banco de dados do aplicativo para a interface do usuário ou retornar as alterações de um usuário de volta ao banco de dados. Outras instruções permitem que você programe com grande precisão, até mesmo no nível de extração de bits individuais de um fluxo de dados. Essa flexibilidade é o que dá ao Progress 4GL seu grande poder como linguagem de desenvolvimento. A maioria das ferramentas de desenvolvimento que você usará para desenvolver aplicativos OpenEdge™ são escritas em 4GL.

Em seus primeiros lançamentos, no início dos anos 1980, o Progress 4GL permitia aos desenvolvedores criar aplicativos de interface de personagem que rodavam em uma ampla variedade de plataformas de hardware, incluindo muitas variedades de UNIX, DOS e alguns outros sistemas operacionais não mais em uso. Os aplicativos Early Progress eram, desde o início, totalmente portáteis entre plataformas para que um desenvolvedor pudesse simplesmente mover programas aplicativos de um tipo de máquina ou um tipo de terminal de exibição para outro com a confiança de que eles funcionariam corretamente em qualquer lugar.

Com a crescente presença do Microsoft Windows como uma plataforma para interfaces gráficas, o 4GL evoluiu para suportar essas interfaces, com todos os seus vários controles visuais, bem como as construções de programação orientadas a eventos necessárias para um aplicativo orientado a menu e mouse. Hoje, o 4GL continua a crescer, com extensões mais recentes para fornecer uma definição cada vez mais dinâmica de componentes de aplicativos, bem como acesso a tecnologias abertas, como HTML e XML, e uma série de outras construções para oferecer suporte a um ambiente aberto de desenvolvimento e implantação de aplicativos.

E, ao mesmo tempo, os aplicativos baseados em Progress 4GL podem ser transferidos de uma versão para a próxima sem alterações. O progress fornece um grau de compatibilidade e migração ascendente de uma versão para a próxima incomparável por qualquer outra linguagem de programação de alto nível.

### Sobre o banco de dados de amostra

Este livro usa um dos bancos de dados de amostra OpenEdge padrão para seus exemplos, o banco de dados Sports2000. Este é um exemplo simplificado de um banco de dados que pode ser usado em um aplicativo típico de entrada de pedidos, com clientes, pedidos, linhas de pedidos e outras informações para acompanhar os clientes e seus pedidos. Alguns dos mesmos procedimentos e janelas de exemplo que você criará são usados e estendidos ao longo do livro à medida que você é apresentado a novos conceitos de programação, mas você não criará um aplicativo de amostra completo. Isso ocorre principalmente porque, ao apresentar tantas construções de linguagem e técnicas de programação separadas, o livro oferece uma experiência única que não seria típica de um aplicativo padronizado. Depois de ler o livro, porém, você será capaz de usar o que aprendeu para criar muitos tipos de aplicativos abrangentes.

### E no começo… FOR EACH Customer

Existe um procedimento prototípico do Progress 4GL frequentemente usado como exemplo, que não poderia ser mais simples, mas que mostra muito sobre o poder da linguagem. Esta frase apareceu em canecas e camisetas por duas décadas. Aqui está:

FOR EACH Customer:

DISPLAY Customer.

END.

Uma procedure não poderia ser mais simples quanto esta, mas levaria horas para explicar em detalhes tudo o que esse pequeno código progress faz por você. Resumindo:

* **Customer** é o nome de uma tabela no banco de dados de amostra Sports2000 à qual você se conectará daqui a pouco. A instrução **FOR EACH** inicia um bloco de código que abre uma consulta nessa tabela de banco de dados e retorna cada registro da tabela, um por vez, em cada iteração do bloco.
* Cada registro da tabela **Customer** é exibido na tela. O código pega as informações de formatação e rótulo da definição do esquema do banco de dados e as usa para criar um formato padrão de exibição para todos os campos na tabela. **DISPLAY Customer** significa exibir todos os campos da tabela de clientes.
* À medida que cada registro é exibido, o visor move uma linha para baixo para exibir o próximo Cliente (**Customer**). O efeito é mais parecido com o que você veria em um relatório do que em uma navegação ou outro controle de grade.
* O bloco de código — tudo, desde a instrução FOR EACH até o END — itera uma vez para cada registro de Cliente (daí a sintaxe FOR EACH). Todo o código do meio (neste caso, apenas uma instrução DISPLAY) é executado para cada cliente retornado.
* Quando a exibição chega ao final da área de exibição disponível, ela pausa automaticamente, com uma mensagem solicitando que você pressione a barra de espaço para ver o próximo conjunto de linhas.
* Quando você pressiona a barra de espaço, a exibição é limpa e um novo conjunto de linhas aparece.
* Quando o Progress detecta o final do conjunto de registros (todos os registros do Cliente neste caso), ele encerra o procedimento com a mensagem “Procedimento concluído. Pressione a barra de espaço para continuar.”
* Se você quiser encerrar a consulta antes de chegar ao fim dos registros, você pode pressionar a tecla ESC a qualquer momento para encerrar o procedimento.

#### Iniciando sua sessão OpenEdge

Mas então, onde você digita esse pequeno pedaço de código? Primeiro, você precisa iniciar uma sessão do OpenEdge, criar e conectar-se a uma cópia do banco de dados de amostra que o exemplo usa e, em seguida, abrir o Procedure Editor.

**Para iniciar sua sessão OpenEdge:**

1. No menu Iniciar do Windows, procure pela pasta Progress e selecione a opção Desktop. A janela da área de trabalho do Ambiente de Desenvolvimento de Aplicativos é exibida:

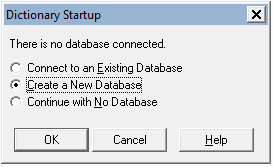


A partir daqui você pode acessar todas as ferramentas básicas de desenvolvimento do OpenEdge.

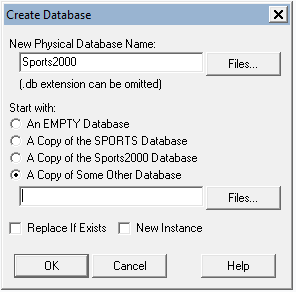
1. Escolha o primeiro ícone, Data Dictionary.

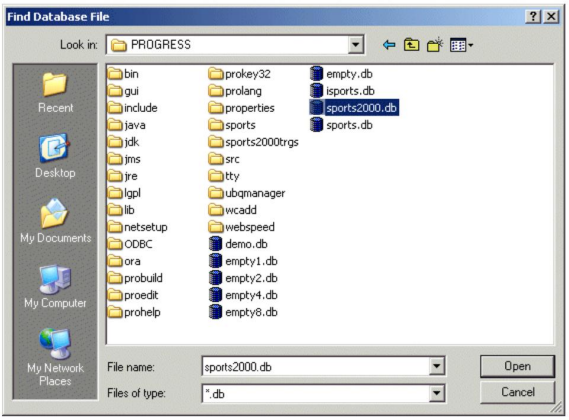
A caixa de diálogo Data Dictionary é aberta. O Dicionário de dados é onde você define e gerencia todas as tabelas e campos (colunas) do banco de dados do seu aplicativo. Para começar, você pode criar sua própria cópia do banco de dados Sports2000, que é o banco de dados de demonstração OpenEdge padrão. Você precisa copiar o banco de dados para que seus procedimentos de teste possam fazer alterações nele sem modificar a versão dele em seu diretório de instalação.

1. Na caixa de diálogo que se abriu, selecione a opção para criar um novo banco de dados e, em seguida, escolha OK:

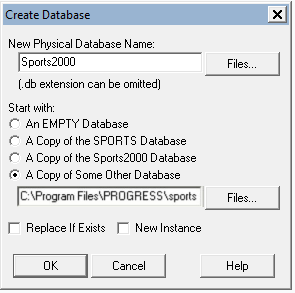


A caixa de diálogo Criar banco de dados aparece e solicita o nome da sua cópia do banco de dados.

1. Digite Sports2000. Por padrão, o OpenEdge cria um banco de dados denominado Sports2000 em seu diretório de trabalho. Se quiser que o banco de dados esteja em outro lugar, você pode escolher o botão **Arquivos** ao lado do campo de preenchimento **Novo Nome do Banco de Dados Físico** para procurar na estrutura de diretórios o local certo para seu banco de dados.
2. Depois de inserir o novo nome do banco de dados, selecione a opção Iniciar com uma cópia de algum outro banco de dados e escolha o botão Arquivos ao lado do campo de preenchimento: 
3. Localize o banco de dados Sports2000 no diretório de instalação do OpenEdge e clique duas vezes nele:



O nome do caminho para o banco de dados é preenchido quando você retorna à caixa de diálogo Create Database:



1. Escolha **OK** para aceitar este nome de caminho. A caixa de diálogo **Conectar banco de dados** é exibida.
2. Certifique-se de que o campo **Nome Físico** mostre Sports2000 e o **Tipo de Banco de Dados** seja Progress e escolha **OK**.

Como você criou esse banco de dados como parte da inicialização do Data Dictionary, que precisa ter um banco de dados conectado antes de permitir sua entrada, a janela principal do Data Dictionary agora é aberta. Você pode trabalhar com o Data Dictionary posteriormente, mas apenas para se familiarizar com as tabelas de banco de dados que usará neste capítulo, vá em frente e dê uma olhada nelas aqui.

**Para se familiarizar com as tabelas do banco de dados Sports2000:**

* 1. Selecione a tabela Cliente na lista Tabelas e escolha o botão **Fields ** na barra de ferramentas do dicionário. Todos os campos (ou colunas, para usar a terminologia SQL equivalente) na tabela são mostrados na lista Fields à direita.
  2. Percorra a lista para ver todos os campos da tabela. Você exibirá alguns desses campos posteriormente e usará outros para selecionar um subconjunto de Clientes para exibição.
  3. Percorra a lista de Tabelas e selecione a tabela Order. Você pode ver que, além de um campo OrderNum , que dá a cada pedido um número exclusivo, há também um campo CustNum, que você usará no Capítulo 2, “Usando construções ABL básicas”, para vincular ou unir as tabelas ORDER para o registro de Customer com o mesmo valor CustNum. Há muito mais para ver no Dicionário. Se você quiser passear pelos displays, vá em frente, mas não mude nada! Quaisquer alterações feitas podem afetar as etapas posteriores neste tutorial. Se você fizer alterações em tabelas ou campos, isso pode invalidar os registros que já estão no banco de dados de amostra ou impedir que alguns dos exemplos de procedures que faremos posteriores funcionem.
  4. Para sair do Dicionário de dados, selecione **Database** > **Exit** no menu **Dictionary**.

Você se mantem conectado ao banco de dados até você voltar ao dicionario de dados e desconectar ou até encerrar a sessão OpenEdge.

##### Escrevendo sua primeira procedure

Sua primeira procedure Progress será algo muito simples apenas para você começar a usar a linguagem. Mas antes de entrar nesta primeira procedure, você precisa fazer um ajuste no código - sua primeira alteração!

Há um bom número de campos na tabela Cliente, portanto, a formatação resultante de todos os campos em uma área de exibição limitada seria uma bagunça. Na verdade, um dos campos, o campo Comentários, é tão grande que o mecanismo de tempo de execução do Progress (também conhecido como interpretador) hesitará em exibi-lo sem alguma orientação sua sobre como formatá-lo e posicioná-lo.Portanto, é melhor selecionar apenas alguns campos da tabela para exibir, o que é mais gerenciável. Selecione o campo CustNum , que é o número exclusivo do cliente, o campo Name , que é o nome do cliente e o campo City, que faz parte do endereço do cliente.

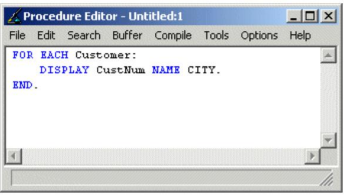
No Progress ABL, uma lista de campos é separada por espaços, então a nova procedure fica:

FOR EACH Customer:

DISPLAY CustNum Name City.

END.

Para inserir este procedimento no Procedure Editor retorne ao OpenEdge Desktop e escolha o segundo ícone. Na janela que aparece, digite seu bloco de código:



Você pode notar o seguinte sobre este código:

* As palavras **FOR** e **EACH** são automaticamente maiúsculas à medida que você as digita e coloridas de azul também. Isso ocorre porque o Procedure Editor usa um controle de edição inteligente que reconhece a sintaxe Progress ABL. Ele não apenas codifica por cores, mas também pode fazer preenchimento automático de sintaxe comum e pode aceitar abreviações de declarações de linguagem comum, para ajudar a acelerar sua programação. O editor também reconhece a instrução **FOR EACH** como sendo o início de um bloco de código e indenta automaticamente a instrução **DISPLAY** e, em seguida, remove a indentação da instrução **END** para corresponder ao início do bloco.
* Você pode digitar o nome da tabela Customer com C maiúsculo, ou digitá-lo em minúsculas, ou tudo em maiúsculas, ou como desejar. Progress não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas quando se trata de palavras-chave da linguagem, tabelas de banco de dados e nomes de campo. Colocar as palavras-chave em letras maiúsculas é apenas uma convenção para ajudar na legibilidade do código, mas você pode digitar for each ou For Each também e funcionaria da mesma forma.
* Digitar CustNum em maiúsculas e minúsculas é apenas uma convenção para facilitar a leitura.
* Quando você digita o nome do campo **Name**, ele é maiúsculo e colorido de azul. Isso ocorre porque NAME também é uma palavra-chave no ABL. O Progress é relativamente indulgente desta forma: se o compilador Progress, que processa o código que você digita, puder distinguir entre uma palavra que é um nome de campo ou tabela e uma que deve ser uma palavra-chave, ele permitirá que você a use dessa maneira. No entanto, é uma boa ideia evitar usar palavras-chave como nomes de tabela ou campo na definição do banco de dados. Para obter uma lista de todas as palavras-chave do Progress ABL, consulte a documentação.

Para executar seu procedimento, pressione a tecla F2 em seu teclado. Este é o atalho de teclado para o comando RUN. Como alternativa, você pode selecionar o menu **Compile** > **Execute**.

O Editor mostra o primeiro conjunto de números de clientes, nomes e cidades:



Para ver as próximas páginas de números de Clientes, nomes e cidades, pressione a BARRA DE ESPAÇO algumas vezes. Pressione ESC para encerrar a exibição. Caso contrário, a exibição termina após a exibição da última página de **Customers**.

Este pequeno procedimento de três linhas certamente faz muito por você, mas não produz uma exibição de saída que você colocaria diretamente em um aplicativo. Existem muitos qualificadores para a declaração da palavra-chave **DISPLAY** que você pode usar para ajustar seu comportamento e aparência, alguns dos quais você verá mais adiante neste capítulo. Fundamentalmente, a instrução **DISPLAY** não se destina a produzir uma saída polida por si só para um aplicativo gráfico. Existem outras instruções na linguagem que você pode usar para definir as janelas, navegadores, botões da barra de ferramentas e outros recursos de uma interface de usuário completa. Você os conhecerá em capítulos posteriores.

Para fins de introdução à linguagem, deixe o formato de exibição como está, para que você possa ver como a estrutura da própria linguagem é montada. Você completará um pequeno procedimento de teste aqui que mostra muito sobre o Progress ABL, mas que não representa a maneira como você escreverá aplicativos realmente acabados. Para fazer isso, você trabalha junto com as ferramentas de desenvolvimento para permitir que as ferramentas façam grande parte do trabalho de montar a interface do usuário para você. Depois de apenas alguns capítulos, você estará construindo janelas de aplicativos completas e toda a lógica por trás delas.

### Características básicas do Progress ABL

Você acabou de escrever uma procedure inicial muito simples. O que você já pode aprender com ela?

#### O ABL é procedural

Progress é uma linguagem de programação procedural. Isso significa que você escreve conjuntos de instruções de código que podem ser salvas individualmente, chamados **Procedures.** As instruções de código geralmente são executadas ou processadas na ordem em que aparecem no procedimento. Em um procedimento simples como este, as instruções são executadas conforme aparecem. À medida que avança na construção de aplicativos orientados a eventos, onde o usuário tem várias maneiras de controlar o aplicativo, escolhendo botões ou fazendo seleções de menu, você aprenderá como definir o código de gatilho (**trigger**) que configura blocos de instruções a serem executadas posteriormente quando uma determinada ação ocorre.

#### O 4GL é estruturado em bloco

Uma procedure Progress ABL é composta de blocos. A procedure em si é o bloco principal da Procedure. Existem várias maneiras de definir outros blocos dentro do Main Block (bloco principal). A instrução **FOR EACH** e sua instrução **END** correspondente são um exemplo de um bloco aninhado, neste caso, um que itera por meio de um conjunto de registros do banco de dados e executa todo o código intermediário para cada registro no conjunto. Existem outras instruções de bloco que você pode usar para diferentes propósitos. Alguns deles também são de iteração e fazem com que o bloco seja executado várias vezes. Outros simplesmente definem um conjunto de instruções a serem executadas juntas. Você aprenderá sobre tudo isso em capítulos posteriores.

#### Uma procedure ABL consiste em INSTRUÇÕES (STATEMENTS)

Um procedimento Progress ABL é composto de uma sequência de instruções de linguagem. Cada instrução tem uma ou mais palavras-chave ABL, juntamente com outros tokens, como nomes de campos de banco de dados ou nomes de variáveis. Uma instrução ABL normalmente termina com um ponto. Por convenção, uma instrução que define o início de um bloco, como a instrução FOR EACH Customer, pode terminar com dois pontos. Não há significado para o fim da linha em Progress. Uma única instrução pode abranger várias linhas e, se desejar, pode haver várias instruções em uma única linha. Não há nenhuma sintaxe especial necessária para quebrar uma instrução entre as linhas, mas se você tiver um único elemento de uma instrução, como uma string entre aspas, que seja longa o suficiente para que você precise abranger linhas, termine a primeira linha com um caractere til (~).

Deve haver pelo menos um espaço (ou outro caractere de espaço em branco, como tabulação ou nova linha) entre cada token na instrução. O progress não é sensível a espaço em branco adicional. Você pode recuar linhas de código e colocar tabulações entre partes de uma instrução para facilitar a leitura, e nada disso afetará a execução da instrução.

O progress não diferencia maiúsculas de minúsculas. Isso significa que você pode escrever uma palavra-chave ABL ou uma referência a um nome de variável ou tabela de banco de dados ou nome de campo em qualquer combinação de letras maiúsculas e minúsculas. Como você já viu, o controle de edição inteligente do Progress é padronizado para uma convenção de palavras-chave ABL em letras maiúsculas. Para obter uma lista de todas as palavras-chave do Progress, você pode consultar o índice no submenu **Help Topics** do menu **Help** (por meio de qualquer uma das ferramentas de desenvolvimento do OpenEdge).

Ao definir variáveis em um procedimento e ao definir tabelas e campos do banco de dados, você deve dar a eles nomes que comecem com uma letra. Depois disso, o nome pode incluir letras, dígitos numéricos, pontos (.), hífens (-) e sublinhados (\_). Ao salvar seu procedimento ABL, você também dá um nome a ele, e isso segue as mesmas regras de nomenclatura. Observe que, embora o próprio ABL tenha muitas palavras-chave hifenizadas, você não deve usar hífens em nomes de campos e tabelas de banco de dados, bem como nomes de procedimentos e variáveis em seu aplicativo. Você deve seguir esta diretriz porque outras linguagens de programação que você pode querer combinar com procedimentos ABL geralmente não permitem um hífen como caractere em um nome de procedimento ou parâmetro. E a linguagem de acesso ao banco de dados SQL, que você também pode usar para gerenciar dados em seu banco de dados OpenEdge usando outras ferramentas, não permite hífens em nomes de tabelas e campos.

Uma boa convenção de nomenclatura para todos os tipos de nomes em procedimentos ABL é usar maiúsculas e minúsculas (como no campo CustNum ) para dividir um nome em várias palavras ou outras partes identificáveis, usando letras maiúsculas para identificar o início de cada palavra ou subparte dentro do nome para melhorar a legibilidade do seu código.

#### O ABL combina instruções procedurais, de banco de dados e de interface do usuário

Existem três tipos básicos de instruções em um programa ABL: instruções procedurais, instruções de acesso ao banco de dados e instruções de interface com o usuário. Às vezes, declarações individuais contêm elementos de todos os três. Seu primeiro procedimento simples contém todos os três tipos e ilustra o poder da linguagem.

A própria instrução **FOR EACH** pode ser considerada procedural, pois define uma ação dentro do programa, neste caso, repetindo um bloco de instruções até a instrução **END**. Mas a instrução **FOR EACH** também é uma instrução de acesso ao banco de dados, porque define um conjunto de resultados que o bloco **FOR** **EACH** irá iterar, neste caso, o conjunto de todos os registros do Cliente no banco de dados.

Essa convenção simples de combinar lógica processual com acesso ao banco de dados é um recurso fundamental e extremamente poderoso do Progress ABL. Em outra linguagem, você teria que definir uma consulta de banco de dados usando uma sintaxe que é basicamente distinta da linguagem de programação, em seguida, ter instruções adicionais para controlar o fluxo de dados em seu procedimento. No ABL, você pode combinar todos esses elementos de uma forma muito natural, flexível e eficiente, e se relaciona com a maneira como você pensa sobre como o programa usa os dados.

O bloco **FOR EACH** também é poderoso porque apresenta de forma transparente um registro por vez ao seu programa, de forma que o restante da lógica procedural possa agir sobre ele. Se você escreveu aplicativos que usam a linguagem **SQL** para recuperação de dados, pode comparar o bloco Progress **FOR EACH** com um programa em outra linguagem contendo instruções **SQL** incorporadas, em que a natureza da instrução **SQL SELECT** não é uma boa correspondência à maneira “registro-a-registro” em que seu programa normalmente deseja interagir com os dados.

A instrução **DISPLAY** mostra que as instruções da interface do usuário também estão estreitamente integradas ao restante do programa. O Progress ABL contém instruções de linguagem não apenas para exibir dados, mas também para criar, atualizar e excluir registros e para atribuir valores individuais. Todas essas declarações são totalmente integradas à linguagem. Em capítulos posteriores, você aprenderá como construir seus aplicativos de forma que os procedimentos que controlam a interface do usuário sejam claramente separados dos procedimentos que gerenciam os dados e definem sua lógica de negócios.

### Salvando sua procedure de teste

Antes de prosseguir para ampliar sua primeira procedure e aprender alguns dos outros fundamentos da linguagem ABL, você deve salvá-la no sistema operacional. Para fazer isso, dê um nome ao seu código de procedure. Isso segue as mesmas regras de outros nomes e, por convenção, tem uma extensão de nome de arquivo .p (para procedures).

Para salvar seu procedimento no Procedure Editor, selecione **Arquivo** > **Salvar** **como**. Nomeie o procedimento h-CustSample.p e salve o arquivo em seu diretório de trabalho ou em algum outro diretório que você criou. Agora você está pronto para estender sua procedure de várias maneiras.

# 2

## Usando Construções ABL Básicas

No Capítulo 1, “Apresentando o Progress ABL”, você aprendeu algumas das características básicas do Progress 4GL e criou um pequeno procedimento de teste. Neste capítulo, você estenderá seu procedimento de teste:

### Refinando a seleção de dados com uma cláusula WHERE

Até agora você selecionou todos os registros de Clientes no banco de dados. Agora você refinará essa seleção para mostrar apenas os clientes do estado de New Hampshire. Há um campo State na tabela Customer que contém a abreviação de estado de duas letras para estados nos EUA.

O Progress ABL oferece suporte a uma cláusula **WHERE** em qualquer instrução que recupere dados do banco de dados, o que lhe será familiar se você tiver usado SQL ou outras linguagens de acesso a dados semelhantes. A palavra-chave **WHERE** pode ser seguida por qualquer expressão que identifique um subconjunto dos dados. Você aprenderá muito mais sobre isso em capítulos posteriores, mas, por enquanto, uma expressão simples é tudo de que você precisa.

Para refinar a seleção de dados em seu procedimento de teste:

1. Adicione a seguinte cláusula **WHERE** ao final de sua instrução **FOR EACH** :

FOR EACH Customer WHERE Customer.State = “NH”:

1. Pressione F2 para ver a lista reduzida de clientes. A lista agora deve usar apenas um pouco mais do que uma página:
2. Adicione uma expressão de classificação ao final de sua cláusula WHERE para classificar os clientes em ordem por sua cidade. O 4GL usa a palavra-chave BY para indicar uma sequência de classificação:

FOR EACH Customer WHERE Customer.State = “NH” BY Customer.City:

1. Pressione F2 para executar o procedimento novamente para ver os efeitos de sua alteração.

#### Operadores de comparação

O sinal de igual é apenas um dos vários operadores de comparação que você pode usar em expressões ABL. A Tabela 2–1 fornece uma lista completa.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Palavra-Chave** | **Simbolo** | **Explicação** |
| EQ | = | Igual a |
| NE | <> | Diferente |
| GT | > | Maior que |
| LT | < | Menor que |
| GE | >= | Maior ou igual a |
| LE | <= | Menor ou igual a |
| BEGINS |  | Um valor de caractere que começa com esta substring |
| MATCHES |  | Um valor de caractere que corresponda a esta substring, que pode incluir caracteres curinga.  A expressão que você usa à direita de MATCHES pode conter os caracteres curinga:  • Um asterisco (\*) representa um ou mais caracteres ausentes.  • Um ponto (.) representa exatamente um caractere ausente. |
| CONTAINS |  | Um campo de texto do banco de dados que possui um tipo especial de índice chamado WORD-INDEX.  O WORD-INDEX indexa todas as palavras nas strings de texto de um campo, para todos os registros da tabela, permitindo que você localize palavras individuais ou palavras associadas nos registros do banco de dados, da mesma forma que você faz quando usa um mecanismo de pesquisa na Internet para localizar texto em documentos na web. |

#### Usando aspas

Você pode usar aspas simples (') ou aspas duplas (“) para definir uma constante de string. Você deve usá-las combinando os pares adequadamente, usando o mesmo tipo de aspas no início e no final da string. Use aspas duplas se sua string contiver uma aspa simples e vice-versa, como no exemplo a seguir:

DISPLAY “Sempre usar o mesmo tipo de aspas!”.

DISPLAY ‘Assim.’.

DISPLAY “Mas nunca assim!’.

### Criando blocos aninhados para exibir dados relacionados

Para revisar, a instrução FOR EACH em seu procedimento cria um bloco de código aninhado dentro do bloco principal implícito do próprio procedimento. Agora você criará um segundo bloco FOR EACH aninhado dentro do primeiro FOR EACH, para exibir os registros da tabela Orders no banco de dados para cada Customer de New Hampshire.

Para criar um bloco aninhado, adicione outro bloco FOR EACH dentro do primeiro, então seu procedimento fica assim:

FOR EACH Customer NO-LOCK WHERE Customer.State = “NH” BY Customer.City:

DISPLAY Customer.CustNum Customer.Name Customer.City.

FOR EACH Order OF Customer NO-LOCK:

DISPLAY Order.OrderNum Order.OrderDate Order.ShipDate.

END.

END.

Este exemplo mostra o código identado para que o novo bloco seja visualmente aninhado no bloco externo, o que ajuda na legibilidade do código.

Primeiro, observe a nova instrução FOR EACH. A palavra-chave OF é um atalho para uma cláusula WHERE que une as duas tabelas. Quando você olhou para as duas tabelas e seus campos no Dicionário, viu que ambas as tabelas têm um campo **CustNum**. Esta é a chave primária da tabela **Customer**, o que significa que cada **Customer** recebe um número único para o campo **CustNum**, e este é o identificador primário para o **Customer**. Na tabela **Order**, o **OrderNum** é o identificador exclusivo do **Order** e sua chave primária. O campo **CustNum** na tabela de Pedidos (**Order**) aponta para o Cliente (**Customer**) ao qual o Pedido se destina. É uma chave estrangeira porque aponta para um registro em outra tabela. Para recuperar e exibir os Pedidos de um Cliente, você deve unir as duas tabelas através do campo **CustNum** que elas têm em comum. A cláusula WHERE completa para esta junção seria: WHERE Customer.CustNum = Order.CustNum. Esse tipo de sintaxe será familiar para você se já trabalhou com SQL.

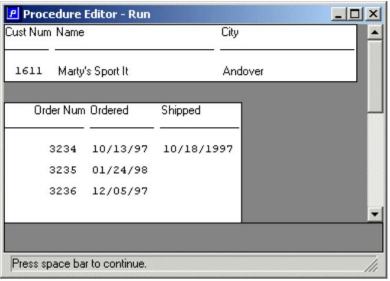
A cláusula WHERE está dizendo ao Progress para selecionar os registros em que o campo **CustNum** em uma tabela corresponde ao campo **CustNum** na outra. Para informar ao Progress qual campo é qual, ambos são qualificados pelo nome da tabela, seguido de um ponto.

No Progress ABL, você pode usar a sintaxe Order OF Customer como um atalho para essa junção se as duas tabelas tiverem um ou mais campos com nomes semelhantes em comum que constituem o relacionamento de junção e esses campos forem indexados em pelo menos uma das tabelas (normalmente devem ser indexadas em ambas). Você sempre pode usar a sintaxe completa da cláusula WHERE em vez da frase OF, se desejar; o efeito é o mesmo e, se houver alguma dúvida sobre como as tabelas estão relacionadas, isso torna o relacionamento que seu código está usando completamente claro. Na verdade, a frase OF é realmente um daqueles atalhos para iniciantes que torna fácil escrever um procedimento muito simples, mas que realmente não é uma boa prática em um aplicativo complexo, porque não fica claro apenas lendo a instrução quais campos estão sendo usados para relacionar as duas tabelas. Você geralmente deve ser explícito sobre seus relacionamentos de campo em suas aplicações.

Essas simples instruções FOR EACH aninhadas realizam algo que daria muito trabalho em outras linguagens. Para recuperar os clientes e seus pedidos separadamente, como se deseja, você teria que definir duas consultas separadas usando a sintaxe SQL incorporada, abri-las e controlá-las explicitamente em seu código. Isso daria muito trabalho. Por exemplo, a consulta SQL simples e direta para recuperar os mesmos dados seria:

SELECT Customer.CustNum, Name, City, OrderNum, OrderDate, ShipDate FROM Customer, Order WHERE Customer.State = “NH” AND Customer.CustNum = Order.CustNum;

Esse código recuperaria todos os clientes e pedidos relacionados em uma única tabela bidimensional, o que não é muito útil: todas as informações do cliente seriam repetidas para cada um dos pedidos do cliente e você mesmo teria que separá-las para exibir as informações bem como cabeçalho e detalhes, que provavelmente é o que você deseja. Por outro lado, quando você executa seu procedimento Progress ABL muito simples, obtém uma exibição padrão que representa os dados adequadamente como informações principais (cliente) e detalhadas (pedido), conforme mostrado na seguinte figura:



O Progress fornece automaticamente duas áreas de exibição separadas, uma para os campos do cliente mostrando um cliente por vez e outra para os pedidos do cliente. Essas áreas de exibição são chamadas de *frames*. Você aprenderá mais sobre os frames do progress em capítulos posteriores.

Ao contrário do primeiro exemplo, que exibe uma página inteira de Clientes, cada vez que você pressiona a BARRA DE ESPAÇO, o Progress exibe apenas o próximo Cliente e seus Pedidos. Por que o Progress fez isso? Os blocos FOR EACH aninhados informam ao Progress que há vários pedidos a serem exibidos para cada cliente, portanto, ele sabe que não faz sentido exibir mais de um cliente por vez. Então, ele cria um pequeno quadro com tamanho suficiente para exibir os campos de um cliente e, em seguida, cria outro quadro separado onde pode exibir vários pedidos. O último quadro é chamado de quadro inferior (*down frame)*, porque pode exibir várias linhas de dados à medida que se move para baixo na página. Você pode controlar o tamanho dos quadros, quantas linhas são exibidas e muitos outros atributos, anexando um WITH à sua instrução.

Para ver como a frase WITH pode afetar sua procedure de teste:

1. Adicione as palavras WITH CENTERED à instrução DISPLAY para o frame **Order**:

FOR EACH Customer WHERE State = “NH” BY City:

DISPLAY CustNum Name City.

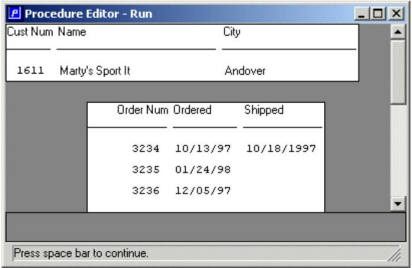
FOR EACH Order OF Customer:

DISPLAY OrderNum OrderDate ShipDate WITH CENTERED.

END.

END.

1. Execute a procedure novamente. O frame **Order** é centralizado na janela de exibição padrão:



Existem muitos atributos do frame que você pode especificar aqui (para obter uma descrição deles, leia a documentação ABL). Este livro não fala muito mais sobre eles, porque você não usará a maioria deles em suas aplicações GUI. Esses atributos são projetados para ajudá-lo a definir frames para uma aplicação no modo de caractere, onde a interface é basicamente apenas uma série de 24 ou 25 linhas de 80 caracteres cada. Para esse tipo de formato de exibição, uma sequência de quadros exibidos um abaixo do outro é uma maneira apropriada e conveniente de dispor a tela. Mas em uma aplicação GUI, em vez disso, você configura sua exibição usando uma ferramenta de design visual, como o OpenEdge AppBuilder, e gera o código ou os dados necessários para criar a interface do usuário em tempo de execução. Portanto, este capítulo mostra os fundamentos de como o ABL funciona e como ele foi projetado, mesmo que você faça a maior parte do seu trabalho de uma maneira diferente em seus novos aplicativos.

### Alterando labels e formats

A label padrão para o campo **Order Number** é **Order Num** (você define os rótulos padrão no Data Dictionary ao configurar seu banco de dados) e talvez prefira que seja apenas **Order**. Além disso, o formato de exibição padrão do campo **ShipDate** é diferente do formato do campo **OrderDate**: um tem um ano de quatro dígitos e o outro um ano de dois dígitos. Você pode alterar rótulos (labels) e formatos (formats) padrão em sua instrução DISPLAY . Se você adicionar a palavra-chave LABEL ou o FORMAT após o nome do campo, seguido por uma string com o valor de sua preferência, então a exibição muda de acordo com o que você definiu.

Para fazer essas alterações em sua procedure, altere **OrderNum** LABEL para **Order** e **ShipDate** FORMAT para **99/99/99**.

No exemplo a seguir, cada campo tem sua própria linha no bloco de código, para facilitar a leitura do código e enfatizar que isso não altera o funcionamento da procedure. Tudo até o ponto final é uma instrução ABL:

Para visualizer o resultado destas mudanças, execute a procedure novamente:

FOR EACH Customer WHERE State = “NH” BY City:

DISPLAY CustNum Name City.

FOR EACH Order OF Customer:

DISPLAY OrderNum **LABEL** “**ORDER**”

OrderDate

ShipDate **FORMAT** “**99/99/99**” WITH CENTERED.

END.

END.



#### Usando variáveis e tipos de dados

Como a maioria das linguagens de programação, o Progress ABL permite definir variáveis para uso em uma procedure. Aqui está a sintaxe básica:

DEFINE VARIABLE varname AS datatype.

Nesta sintaxe, varname é o nome da variável, que deve seguir as mesmas regras dos outros nomes no ABL. (Consulte “Convenções de nomenclatura de variáveis” para obter detalhes.)

O Progress oferece suporte a uma variedade de tipos de dados. A Tabela a seguir lista os básicos. Existem alguns outros tipos de dados especiais disponíveis para programação mais avançada, mas estes são suficientes para você começar:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome do Tipo de dado** | **Formato de exibição padrão** | | **Valor inicial Padrão** |
| CHARACTER | X(8) | | “” (string vazia) |
| DATE |  | 99/99/99 | ? (unknown) |
| DECIMAL |  | ->>,>>9.99 | 0 |
| HANDLE |  | >>>>>>9 | ? (unknown) |
| INTEGER |  | ->,>>>,>>9 | 0 |
| LOGICAL |  | yes/no | não |

Aqui estão algumas considerações sobre os tipos de dados Progress:

* Todos os dados CHARACTER em variáveis Progress e em campos de banco de dados OpenEdge são armazenados como strings de comprimento variável. Não é necessário definir o comprimento de uma variável, apenas seu formato de exibição, que indica quantos caracteres (no máximo) são exibidos ao usuário. O comprimento de exibição padrão para campos CHARACTER é de 8 caracteres. O símbolo X representa qualquer caractere imprimível e o 8 entre parênteses efetivamente repete esse caractere, de modo que X(8) é o mesmo que XXXXXXXX. O valor padrão para uma variável CHARACTER é a string vazia.
* Você pode exibir datas de várias maneiras, incluindo anos de dois ou quatro dígitos. Para obter um ano de quatro dígitos, especifique 99/99/9999 como seu formato. Observe que alterar o formato de exibição de uma data não altera como ela é armazenada no banco de dados. As datas são armazenadas em um formato interno que pode ser convertido para qualquer um dos formatos de exibição disponíveis para você.
* O tipo de dados DECIMAL suporta um total de 50 dígitos, dos quais até 10 podem estar à direita do ponto decimal. Ao definir uma variável DECIMAL, você pode especificar o número de posições à direita do ponto decimal adicionando o qualificador DECIMALS <n> à instrução DEFINE VARIABLE.
* O Progress oferece suporte à conversão automática de DATAs e DECIMALs para os formatos geralmente usados na Europa e em outras partes do mundo fora dos EUA. Se você usar a opção de inicialização Europeia (–E), todos os caracteres de ponto ou decimal em formatos DECIMAL serão convertidos em vírgulas e as vírgulas serão convertidas em pontos. Além disso, a exibição padrão DATE se torna DD/MM/AA ou DD/MM/AAAA em vez de MM/DD/AA ou MM/DD/AAAA.
* O tipo de dados HANDLE é usado para armazenar um ponteiro para uma estrutura que representa uma procedure Progress em execução ou um objeto em uma procedure, como um campo ou botão. Em capítulos posteriors você terá mais informações sobre como usar variáveis HANDLE.
* O tamanho máximo de uma variável INTEGER é 2G (pouco mais de um bilhão de dígitos).
* Uma variável LOGICAL representa um valor YES/NO ou TRUE/FALSE. Você pode especificar qualquer par de literais que desejar para os valores TRUE e FALSE que são exibidos ao usuário para uma variável LOGICAL, com o valor TRUE ou YES primeiro. No entanto, não é aconselhável usar LOGICALs para representar valores de dados que não são realmente lógicos por natureza, mas que simplesmente têm dois valores válidos, como Masculino/Feminino, porque pode não estar claro qual deles o valor TRUE representa.
* Você aprenderá sobre o valor Progress **Unknown** (?) na seção “Usando o valor Progress Unknown”. O formato de exibição padrão para o tipo DATE que possuem o valor desconhecido é em branco; para outros tipos de dados, é um ponto de interrogação.

### Definindo formatos

A lista de formatos padrão para diferentes tipos de dados nos mostrou alguns dos caracteres de formato suportados pelo Progress. A tabela a seguir fornece um resumo rápido dos símbolos de formato que você provavelmente usará:

|  |  |
| --- | --- |
| **Este caractere de formato...** | **Representa...** |
| **X** | Qualquer caractere único. |
| **N** | Um dígito ou uma letra. Um espaço em branco não é permitido. |
| **A** | Uma letra. Um espaço em branco não é permitido. |
| **!** | Uma letra que é convertida em maiúscula durante a entrada. Um espaço em branco não é permitido. |
| **9** | Um dígito. Um espaço em branco não é permitido. |
| **(n)** | Um número que indica quantas vezes repetir o caractere de formato anterior. |
| **>** | Um dígito inicial em um valor numérico, a ser suprimido se o número não tiver tantos dígitos. |
| **<** | Usado em conjunto com com > para implementar formatos floating-decimal. O character < (até 10) deve aparecer a direita da decimal e ser equilibrado por um número igual ou maior que os caracteres > à esquerda da decimal. Um dígito é exibido na posição formatada com < quando a correspondente > é um zero à esquerda. |
| **Z** | Um dígito inicial em um valor numérico, a ser substituído por um espaço em branco se o número não tiver tantos dígitos. |
| **\*** | Um dígito inicial em um valor numérico, a ser exibido como um asterisco se o número não tiver tantos dígitos. |
| **,** | Uma vírgula em um valor numérico maior que 1.000. Isso é substituído por um ponto no formato europeu. Ele é suprimido se for precedido por um Z, \* ou > e o número não tiver dígitos suficientes para exigir a vírgula. |
| **.** | Um ponto decimal em um valor numérico. Isso é substituído por uma vírgula no formato europeu. |
| **+** | Um sinal para um número positivo ou negativo. É exibido como + para um número positivo e a – para um número negativo. |
| **-** | Um sinal para um número negativo. É exibido como um – para um número negativo. Tabela 2–4: Desenvolvimento OpenEdge: Manual do Progress 4GL Para um número positivo, ele é suprimido se estiver à esquerda do ponto decimal no formato e substituído por um espaço em branco se estiver à direita do ponto decimal. |

Você pode inserir outros caracteres como desejar nos formatos e eles são exibidos como valores literais. Por exemplo, o valor **INTEGER** 1234 com o **FORMAT** $>,>>>ABC é exibido como $1.234ABC.

### Outros qualificadores de variáveis

Você pode qualificar uma definição de variável de várias maneiras para modificar esses padrões. Para fazer isso, anexe uma das palavras-chave listadas na seguinte tabela ao final de sua definição de variável:

|  |  |
| --- | --- |
| **Keyword** | **Seguido por** |
| INITIAL | O valor inicial da variável. |
| DECIMALS | O número de casas decimais para uma variável **DECIMAL**. |
| FORMAT | O formato de exibição da variável, entre aspas. |
| LABEL | O rótulo a ser exibido com a variável. (O padrão é o próprio nome da variável.) |
| COLUMN-LABEL | O rótulo a ser exibido com a variável quando ela é exibida como parte de um coluna de valores. (O padrão é o **LABEL**, se houver, caso contrário, o nome da variável.) |
| EXTENT | Uma constante inteira. Esse qualificador permite definir uma variável que é uma matriz de valores baseada em um. Você pode fazer referência aos elementos individuais da matriz em seu código colocando o subscrito da matriz entre colchetes, como em myVar[2] = 5. |

Como alternativa para especificar tudo isso, você pode usar o seguinte formulário de sintaxe para definir uma variável que seja LIKE a outra variável ou campo de banco de dados que você definiu anteriormente:

DEFINE VARIABLE varname LIKE fieldname.

Nesse caso, ele herda o formato, rótulo, valor inicial e todos os outros atributos da outra variável ou campo. Esta é outra força do Progress 4GL. Suas procedures da aplicação podem herdar muitos atributos de campo do esquema do banco de dados, de modo que uma alteração no esquema seja propagada para todos os seus procedimentos automaticamente quando eles forem recompilados. Você também pode modificar esses padrões de esquema em procedimentos individuais.

Há mais uma keyword que você deve usar quase sempre no final de suas definições de variável, que é NO-UNDO. Esta keyword tem a ver com a forma como o Progress gerencia as transações que atualizam o banco de dados. Quando você define variáveis em seus programas ABL, o Progress as coloca em dois grupos. Aqueles que não possuem o qualificador NO-UNDO são tratados como se fossem um registro de banco de dados com essas variáveis como campos. Se qualquer um dos valores de variável for modificado durante uma transação de banco de dados e, em seguida, a transação for desfeita, as alterações nos valores de variáveis feitas durante a transação também serão desfeitas, para que sejam revertidas para seus valores antes do início da transação. Isso pode ser muito útil às vezes, mas, na prática, a maioria das variáveis não precisa desse tratamento especial e, como o Progress precisa fazer algum trabalho extra para gerenciá-las, é mais eficiente adquirir o hábito de acrescentar NO-UNDO ao final de suas definições de variável, a menos que a variável deva ser tratada como parte de uma transação.

#### Convenções de nomenclatura de variáveis

Não há requisitos de nomenclatura específicos para variáveis, mas há algumas diretrizes recomendadas que alinharão suas próprias variáveis com os padrões usados nas ferramentas de desenvolvimento OpenEdge e seu código de suporte.

Você deve começar uma variável com uma letra minúscula (ou às vezes duas) para indicar o tipo de dado da variável. Isso pode ajudar os leitores do seu código a entender rapidamente como uma variável está sendo usada. Quando você começar a fazer uma programação mais dinâmica posteriormente, é muito importante diferenciar entre uma variável que representa um valor diretamente e uma que é um manipulador para um objeto que tem um valor. Aqui estão alguns prefixos de tipo de dados recomendados:

* c para CHARACTER
* i para INTEGER
* f para DECIMAL (float)
* d para DATE
* h para HANDLE
* l para LOGICAL

O restante do nome deve estar em maiúsculas e minúsculas, onde letras maiúsculas são usadas para identificar diferentes palavras ou subpartes de um nome, como em **cCustName** ou **iOrderCount**.

#### Alocação das definições de variáveis

Onde você coloca variáveis em seu código também faz diferença. O Progress faz uma única passagem pelas instruções em uma procedure para construir o código intermediário que ele usa para executá-la. Como uma variável é um elemento de definição de um procedimento e não uma instrução executada em sequência, realmente não importa onde a definição da variável aparece. No entanto, devido à natureza de passagem única do analisador de sintaxe Progress, a definição deve aparecer antes que a variável seja usada no procedimento. Por convenção, geralmente é melhor definir todas as suas variáveis no início de um procedimento, para facilitar a leitura e garantir que todas sejam definidas antes de serem usadas.

Para a próxima alteração na procedure de teste, você colocará em prática vários dos conceitos que acabou de aprender. Você exibirá um valor especial para cada registro de **Order**. Esta tarefa envolve definir uma variável com um valor inicial, escrever uma construção IF-THEN com uma verificação para o valor **Unknown** e, em seguida, usar uma das muitas funções integradas do Progress ABL para extrair um valor a ser exibido. O valor que você exibirá é o mês da **ShipDate** (data de entrega) de um pedido abreviado com três caracteres, exemplo, JAN, FEB.

Para construir a lista de valores possíveis para o mês, você precisa definir uma variável CHARACTER para manter a lista. Adicione a seguinte definição de variável ao início de seu procedimento:

DEFINE VARIABLE cMonthList AS CHARACTER NO-UNDO

INIT "JAN,FEB,MAR,APR,MAY,JUN,JUL,AUG,SEP,OCT,NOV,DEC".

### Definindo uma condicional IF-THEN-ELSE

Você notará ao executar seu procedimento que algumas das datas de envio não estão definidas. Algumas dessas Ordens aparentemente estão em espera há muito tempo! Vamos construir uma instrução para ramificar no código verificando se o campo ShipDate está definido ou não. O ABL, como a maioria das linguagens, possui uma construção IF-THEN para definir condicionais. Também pode ter uma ramificação ELSE:

IF condition THEN { block | statement } [ ELSE { block | statement } ]

A condição é qualquer expressão avaliada como TRUE ou FALSE. Após a palavra-chave THEN, você pode colocar uma única instrução ABL ou um conjunto completo de instruções que devem ser executadas se a condição for verdadeira. A maneira de representar um bloco que simplesmente agrupa uma série de instruções que são executadas juntas é um bloco DO-END:

IF condition THEN

DO:

statement

.

.

.

END.

Se você incluir a keyword ELSE seguida por uma instrução ou um bloco de instruções, essa ramificação será executada se a condição IF-THEN for avaliada como falsa.

#### Usando o valor Progress Unknown

Embora **ShipDate** seja exibido em branco nesses casos, o valor armazenado no banco de dados não é um valor em branco, porque é uma data, não um valor de caractere. Se você adicionasse uma expressão ao seu código para comparar **ShipDate** com um valor em branco, obteria o primeiro erro do compilador Progress ABL:

FOR EACH Customer WHERE State = "NH" BY City:

DISPLAY CustNum NAME City.

FOR EACH Order OF Customer:

IF ShipDate NE "" THEN

DISPLAY OrderNum LABEL "Order"

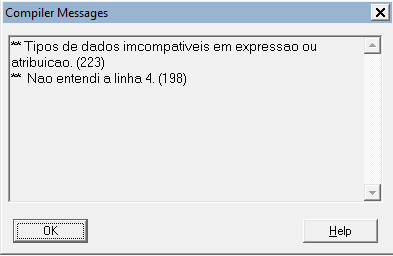
OrderDate

ShipDate FORMAT "99/99/99" WITH CENTERED.

END.

END.

Sempre que você pressiona a tecla **F2** para executar seu procedimento, o Progress executa uma validação de sintaxe. Se não puder processar corretamente o código que você escreveu, você receberá um erro como este.



Nesse caso, o Progress vê que você está tentando comparar um campo definido para ser uma data com uma constante de cadeia de caracteres e eles não correspondem. Para corrigir isso, você precisa alterar a natureza da sua comparação.

O valor armazenado no banco de dados para representar um valor que não está definido é chamado de valor **Unknown**. Em instruções ABL, você representa o valor Desconhecido com um ponto de interrogação (**?**). Observe que você não coloca aspas ao redor do ponto de interrogação; ele age como um símbolo especial por conta própria. Não é igual a nenhum valor definido. No ABL, você escreve uma instrução que parece estar comparando um valor a um ponto de interrogação, como IF ShipDate = ?, mas na verdade a instrução está perguntando se ShipDate tem o valor Unknown (Desconhecido), o que significa que não tem nenhum valor atrubuído. O valor ?(Unknown) é como o valor NULL em SQL e a expressão IF ShipDate = ? é como a expressão SQL IF ShipDate IS NULL.

#### Usando funções ABL integradas

Para concluir esta última alteração na procedure, você precisa definir a instrução que verifica se **ShipDate** é Unknown e, em seguida, seleciona o mês a partir da data, usando a variável **cMonthList** que você definiu logo acima e a converte em uma das abreviações de 3 letras da lista. Aqui está:

IF ShipDate NE ? THEN

DISPLAY ENTRY(MONTH(ShipDate), cMonthList) LABEL "Month".

Agora dê uma olhada mais de perto nos elementos da instrução DISPLAY. Primeiro, há uma nova palavra-chave, ENTRY. Este é o nome de uma função incorporada no ABL. Existem muitas dessas funções para fazer trabalhos úteis para você, para poupar o trabalho de escrever o código com toda a lógica. A função ENTRY recebe dois argumentos e, como você pode ver, esses argumentos estão entre parênteses. O primeiro é um valor INTEGER, que identifica uma posição em uma lista de strings separadas por vírgulas. Neste caso representa o mês do ano, de 1 a 12. O segundo argumento é a lista de valores string separadas por virgula que contém a posição que a função está recuperando. Neste caso, é a variável cMonthList que você acabou de definir.

Olhando mais de perto, você pode ver que o primeiro dos dois argumentos da função, MONTH(ShipDate), é outra função. Essa função usa um valor Progress DATE como argumento, extrai o número do mês da data e o retorna. O valor retornado é um INTEGER de 1 a 12 que a função ENTRY usa para selecionar a entrada correta da lista de meses em cMonthList. Portanto, se o mês for maio, a função MONTH retornará 5 e a função ENTRY seleciona a quinta entrada da lista de meses e a retorna para a instrução DISPLAY.

Aqui estão algumas observações gerais sobre funções internas:

* Uma função recebe um número variável de argumentos, dependendo do que a função requer. Algumas funções não aceitam nenhum argumento (por exemplo, a função TODAY, que retorna a data de hoje). Algumas funções têm um número variável de argumentos, de modo que um ou mais argumentos no final da lista de argumentos são opcionais. Por exemplo, a função ENTRY pode ter um terceiro argumento opcional, que é uma cadeia de caracteres que representa um delimitador a ser usado entre os valores da lista, caso você não queira usar uma vírgula (,). Como a vírgula é o delimitador padrão, ela é opcional. Você não pode deixar de fora os argumentos do meio da lista ou especificá-los em uma ordem diferente. Cada um dos argumentos deve ser do tipo de dados adequado, dependendo do que a função espera.
* Os argumentos para uma função podem ser valores constantes, nomes de variáveis, nomes de campo de banco de dados ou qualquer expressão que os envolva e que resulte em um valor do tipo de dados adequado.
* Cada função retorna um valor de um tipo de dado específico.
* Você pode aninhar funções em qualquer profundidade em seu código. O resultado de qualquer função é retornado para o próximo nível no código.
* Você pode colocar funções em qualquer lugar dentro de uma instrução onde um valor possa aparecer. Como uma função retorna um valor, ela pode aparecer apenas no lado direito de uma instrução de atribuição. Você não pode usar a função MONTH para atribuir o valor do mês a uma variável de data, por exemplo, ou a função ENTRY para atribuir o valor de uma entrada em uma lista. Existem keywords de instrução ABL em alguns casos para fazer esses tipos de atribuições.
* Se você estiver exibindo o resultado de uma função ou uma expressão envolvendo uma função, poderá especificar um LABEL ou FORMAT para ela, assim como para uma variável. O LABEL padrão para uma expressão é uma string de texto que representa a própria expressão. O FORMAT padrão é o padrão para o tipo de dados da função. Neste exemplo, você deve adicionar a LABEL **Month** à expressão.

Para exibir o mês junto com cada Pedido:

1. Adicione a nova instrução com as referências de função em seu procedimento, dentro do bloco de código que percorre os Pedidos:

DEFINE VARIABLE cMonthList AS CHARACTER NO-UNDO

INITIAL "JAN,FEB,MAR,APR,MAY,JUN,JUL,AUG,SEP,OCT,NOV,DEC".

FOR EACH Customer NO-LOCK WHERE Customer.State = "NH" BY Customer.City:

DISPLAY Customer.CustNum Customer.NAME Customer.City.

FOR EACH Order OF Customer NO-LOCK:

DISPLAY

Order.OrderNum LABEL "Order"

Order.OrderDate

Order.ShipDate FORMAT "99/99/99" WITH CENTERED.

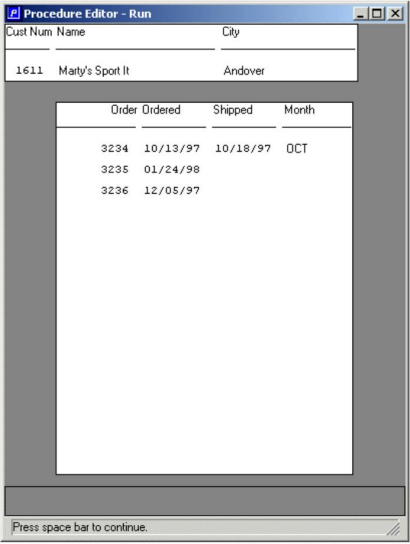
IF ShipDate NE ? THEN

DISPLAY ENTRY(MONTH(ShipDate), cMonthList) LABEL "Month".

END.

END.

1. Para ver o efeito do novo código, execute novamente o procedimento:



**Nota:** Várias instruções ABL DISPLAY separadas contribuem para a exibição de campos em uma linha única para cada Pedido. Esta é uma das características poderosas e flexíveis do ABL. O progress pode reunir várias instruções diferentes em um procedimento, algumas das quais podem ser executadas condicionalmente, e combiná-las em uma única operação como esta. Esse recurso geralmente não é possível com outras linguagens de programação.

1. Para salvar sua procedure, pressione **F6**.

#### Funções Progress ABL

Esta seção fornece um resumo rápido de algumas das funções mais úteis disponíveis para você no ABL. Outras seções do livro abordam funções que convertem valores dos dados e operam como parte da manipulação de dados:

##### Funções de data

A tabela a seguir descreve funções que retornam ou operam em valores de dados:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Função** | **Argumentos** | **Valor retornado** |
| DAY | DATE | INTEGER — O dia do mês. |
| MONTH | DATE | INTEGER — O mês do ano. |
| YEAR | DATE | INTEGER — O ano. |
| WEEKDAY | DATE | INTEGER — O dia da semana, começando com 1 para domingo. |
| TIME |  | INTEGER — O número de segundos desde a meia-noite. |
| TODAY |  | DATE — Data de hoje. |

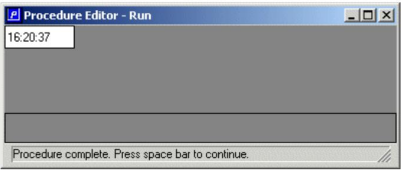
As funções que convertem dados são discutidas em capítulos posteriores. Um exemplo de uma por enquanto é a função **STRING**.

Para ver como você pode usar a função STRING para converter a hora em um texto na tela:

1. No Editor de procedimentos, selecione File > New Procedure Window para abrir uma nova janela de procedimento.
2. Digite o código a seguir, que aplica a função STRING ao resultado da função TIME, juntamente com os caracteres de formatação especiais HH (hora), MM (minuto) e SS (segundo):

|  |
| --- |
| DISPLAY STRING(TIME, “HH:MM:SS”). |

1. Pressione F2. A janela da procedure editor aparece:



##### Funçoes de lista

As funções descritas na tabela a seguir operam em listas. Todas as funções de lista são *one-based*, ou seja, o primeiro elemento em uma lista é considerado o elemento 1, não 0.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Função** | **Argumentos** | **Valor retornado** |
| ENTRY | elemento AS INTEGER,  lista AS CHARACTER,  delimitador AS CHARACTER | CHARACTER — Retorna uma *string* de uma lista baseado em uma posição *integer*. O tipo de dado do valor retornado corresponde ao tipo de dado do elemento da lista.  ENTRY ( element , list[ , character ] ) |
| LOOKUP | elemento AS CHARACTER,  lista AS CHARACTER,  delimitador AS CHARACTER | INTEGER — Retorna um valor *integer* que fornece a posição de uma expressão *string* em uma lista. Retorna um 0 se a expressão não estiver na lista.  LOOKUP ( expression , list [ , character ] ) |

##### Funçoes de manipulação de string

As funções descritas na tabela a seguir operam em strings:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Função** | **Argumentos** | **Valor retornado** |
| FILL | expression AS CHAR, repeat-count AS INTEGER | CHARACTER — Gera uma *string* composta por caracteres repetidos um número especificado de vezes  FILL ( expression , repeats ) |
| INDEX | source AS CHAR, target AS CHAR, starting-point AS INTEGER | INTEGER — Retorna um valor *integer* que indica a posição da primeira ocorrencia da *string* de destino dentro da *string* de origem  INDEX ( source , target [ , starting ] ) |
| LEFT-TRIM | string AS CHAR, trim-chars AS CHAR | CHARACTER — Remove espaços em branco (ou outros caracteres especificados opcionalmente) à esquerda de uma expressão CHARACTER.  LEFT-TRIM ( expression [ , trim-chars ] ) |
| LENGTH | string AS CHAR, type AS CHAR | INTEGER — Retorna, como um valor *integer*, o número de caracteres de uma string, ou como opcionais, bytes ou colunas em expressões do tipo RAW ou um campo BLOB.  LENGTH ( {string | raw-expression | blob-field } [ , type ] ) |
| R-INDEX | source AS CHAR, target AS CHAR, starting-point AS INTEGER | INTEGER — Retorna um valor *integer* que indica a posição da string de destino dentro da string de origem. Ao contrário da função INDEX, o R-INDEX realiza a pesquisa da direita para a esquerda. O ponto de partida é opcional, o valor padrão é 1.  R-INDEX ( source , target [ , starting ] ) |
| REPLACE | source AS CHAR, from-string AS CHAR, to-string AS CHAR | CHARACTER — Retorna uma string com substituições de substring especificadas.  REPLACE ( source-string , from-string , to-string ) |
| RIGHT-TRIM | string AS CHAR.trim-chars AS CHAR | CHARACTER — Remove espaços em branco (ou outros caracteres especificados opcionalmente) à direita de uma expressão CHARACTER.  RIGHT-TRIM ( expression[ , trim-chars] ) |
| SUBSTRING | source AS CHAR, position AS INTEGER, length AS INTEGER, type AS CHARACTER | CHARACTER — Retorna uma subcadeia de uma string começando na posição especificada. O comprimento é opcional e especifica o comprimento (máximo) a ser retornado. O padrão é o comprimento restante da string começando na posição especificada. O tipo também é opcional e tem os mesmos valores da função LENGTH.  SUBSTRING ( source , position [ , length [ , type ] ] ) |
| TRIM | string AS CHAR. trim-chars AS CHAR | CHARACTER — Remove espaços em branco (ou outros caracteres especificados opcionalmente) à esquerda e à direita de uma expressão CHARACTER.  TRIM ( expression [ , trim-chars ] ) |

### Adicionando cálculo em sua procedure

A próxima alteração na sua procedure é realizar um cálculo simples e exibir um valor com base no resultado. Esta seção fornece uma introdução à representação de expressões aritméticas no Progress ABL. Ele também discute como usar algumas das funções internas especiais para operações aritméticas avançadas.

#### Expressões aritméticas e operandos

O Progress ABL suporta o conjunto de operandos aritméticos descritos na tabela a seguir. Você pode usar esses operandos para definir expressões. Você pode estar familiarizado com eles de outras linguagens de programação que você usou.

|  |  |
| --- | --- |
| **Símbolo** | **Exlicação** |
| + | Adiciona valores numéricos; concatena cadeias de caracteres. |
| - | Subtrai valores numéricos ou valores de data. |
| \* | Multiplica valores numéricos. |
| / | Divide valores numéricos. |

O progress avalia os operadores de igual precedência da esquerda para a direita. Caso contrário, o progress avalia o operador de maior precedência, conforme mostrado na tabela a seguir. Use parênteses para aumentar a precedência de uma determinada expressão.

| **Precedência (do maior para o menor)** | **Função do operador** | **Símbolo** |
| --- | --- | --- |
| **11** | Numérico negativo (unário)  Numérico positivo (unário) | -  + |
| **10** | módulo numérico  divisão numérica  multiplicação numérica | MODULO  /  \* |
| **9** | subtração de data  Subtração de data e hora  subtração numérica  adição de data  Adição de data e hora  adição numérica  Concatenação de strings | -  -  -  +  +  +  + |
| **8** | Correspondência de string relacional  Relacional menor que  Relacional menor ou igual a  Relacional maior que  Relacional maior ou igual a  Relacional igual a  Relacional diferente de  Início da string relacional | MATCHES  LT ou <  LE ou <=  GT ou >  GE ou >=  EQ ou =  NE ou <>  BEGINS |
| **7** | Bit a bit NOT (unário) | NOT |
| **6** | NÃO Lógico (unário) | NOT |
| **5** | E bit a bit | AND |
| **4** | XOR bit a bit | XOR |
| **3** | OU bit a bit | OR |
| **2** | E Lógico | AND |
| **1** | OR inclusivo lógico | OR |

Há uma coisa especial que você precisa saber ao escrever expressões envolvendo esses operandos. Como o Progress ABL permite o uso de um hífen como um caractere em um nome de procedimento, nome de variável ou nome de campo do banco de dados, ele não consegue reconhecer a diferença entre um hífen e um sinal de menos usado para subtração, que são o mesmo caractere do teclado. Por exemplo, não há como o analisador de sintaxe dizer se a string ABC-DEF representa uma única variável hifenizada ou nome de campo ou se representa a expressão aritmética ABC menos DEF, envolvendo dois campos ou variáveis denominados ABD e DEF. Por esse motivo, você deve colocar um espaço ou outros caracteres de espaço em branco ao redor do caractere “-” ao usá-lo como um sinal de menos para subtração de um número e outro. Observe que você não precisa inserir um espaço após um sinal de menos que precede um número negativo, como –25. Para consistência, os outros operandos aritméticos também requerem espaço em branco. Se você esquecer de colocá-lo, receberá um erro, exceto no caso do caractere de barra. No caso da barra, se deixar de fora o espaço em branco, o Progress interpreta o valor como uma data! Então, por exemplo, 5/6 representa 6 de maio, não uma fração numérica.

Para ilustrar como usar operandos aritméticos na procedure, você precisa determinar se o **CreditLimit** (limite de crédito) do Cliente é menor que duas vezes o **Balance** (Saldo devedor). Se isso for TRUE, você deve exibir a proporção de **CreditLimit** para **Balance**. Caso contrário, você exibe os Pedidos para o Cliente. Adicione o seguinte código, bem na frente da instrução FOR EACH Order OF Customer que já está lá:

IF CreditLimit < 2 \* Balance THEN

DISPLAY "Credit Ratio:" CreditLimit / Balance.

ELSE FOR EACH Order OF Customer:

Você pode adicionar parênteses a tal expressão para tornar explícito o agrupamento de termos. Caso contrário, o Progress observa as regras padrão de precedência. A multiplicação e a divisão são executadas antes da adição e da subtração, e todos esses cálculos são executados antes de uma operação de comparação.

A expressão após a palavra-chave IF compara o campo **CreditLimit** do Cliente com duas vezes o valor do campo **Balance**. Se o primeiro valor for menor que o segundo, então a expressão é verdadeira e a instrução seguinte à palavra-chave THEN é executada, que exibe a string “**Credit Ratio:”** seguido pelo valor do **CreditLimit** dividido pelo **Balance**.

A palavra-chave ELSE é iniciada após todo o bloco FOR EACH Order , de modo que esse bloco de código, que exibe todos os **Orders** do **Customer**, é ignorado se a expressão for verdadeira e executado apenas se for falsa.

Para ver o resultado dessa alteração, execute o procedimento novamente. Para um Cliente onde a proporção é maior ou igual a 2, os Pedidos são exibidos como antes. Para um cliente em que a proporção é menor que 2, a nova expressão é exibida:



Você pode notar algumas coisas sobre esta tela:

* Como a verificação de **CreditLimit** está no bloco de código onde o procedimento recupera e exibe os clientes, ela é exibida no mesmo quadro que as informações do cliente. Você pode dar nomes aos quadros para ser mais específico sobre o quadro no qual exibir objetos, bem como onde no quadro cada elemento é exibido.
* O progress entende o suficiente sobre o que está acontecendo aqui para limpar e esconder o **Order** quadro se não estiver sendo exibido para o cliente atual (porque o índice de **CreditLimit** para **Balance** está sendo exibido). Isso faz parte do comportamento padrão muito poderoso da linguagem.

#### Funções aritméticas integradas

A tabela a seguir descreve algumas das funções integradas úteis que ampliam o conjunto básico de operadores numéricos:

| **Função** | **Argumentos** | **Valor retornado** |
| --- | --- | --- |
| ABSOLUTE | *valor*  INTEGER ou DECIMAL | INTEGER ou DECIMAL— O valor absoluto do valor numérico.  ABSOLUTE ( n ) |
| EXP | *base* INTEGER ou DECIMAL, *expoente* INTEGER ou DECIMAL | INTEGER ou DECIMAL— O resultado da elevação do número *base* à potência do *expoente*.  EXP ( base , exponent ) |
| LOG | *expressão* DECIMAL, *base* INTEGER ou DECIMAL | DECIMAL— O logaritmo da *expressão* usando a *base* especificada. A *base* é opcional; o logaritmo natural, *base* (e), é retornado por padrão.  LOG ( expression [ , base ] ) |
| MAXIMUM | duas ou mais *expressões* INTEGER ou DECIMAL | INTEGER ou DECIMAL— O maior valor das *expressões*.  MAXIMUM ( expression , expression [ , expression ] ... ) |
| MINIMUM | duas ou mais *expressões* INTEGER ou DECIMAL | INTEGER ou DECIMAL— O menor valor das *expressões*.  MINIMUM ( expression , expression[ , expression]... ) |
| MODULO | Sintaxe especial: *expressão* MODULO *base* | INTEGER— O restante após a divisão. A *expressão* e *a base* devem ser INTEGER.  expression MODULO base |
| RANDOM | *menor-valor*  INTEGER, maior-valor INTEGER | INTEGER— Um valor INTEGER aleatório entre o menor e o maior especificados.  RANDOM ( low , high ) |
| ROUND | *expressão*  DECIMAL, *precisão* (número positivo) INTEGER | DECIMAL— A DECIMAL *expressão* arredondada para o número de casas decimais especificadas pela *precisão*. O arredondamento é inferior para todos os valores além da *precisão* inferior a 0,5 e superior para todos os valores superiores.  ROUND ( expression , precision ) |
| SQRT | *expressão* INTEGER ou DECIMAL | DECIMAL— A raiz quadrada da *expressão*.  SQRT ( expression ) |
| TRUNCATE | *expressão* DECIMAL, *precisão* (número positivo) INTEGER | DECIMAL— Limita o número de casas decimais sem arredondar.  TRUNCATE ( expression , decimal-places ) |

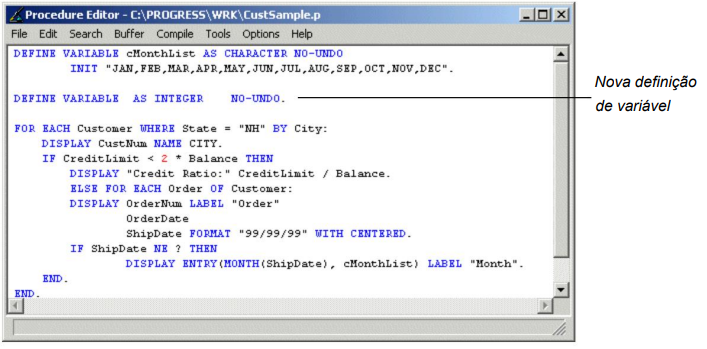
### Usando o Intelligent Edit Control e seus atalhos

A primeira etapa na próxima parte do procedimento de amostra envolve a definição de outra variável de programa. Você não fará muitos deles antes de começar a se cansar de digitar as palavras DEFINE VARIABLE e NO-UNDO e assim por diante repetidamente. Na verdade, você não precisa fazer toda essa digitação.

Você já viu que quando usa o Procedure Editor para editar seu código Progress ABL, você está usando um editor de sintaxe inteligente que pode realizar muitas tarefas para você. Uma delas é a conclusão da sintaxe. O uso desse recurso pode economizar muitos pressionamentos de tecla em sua programação, ajuda a evitar erros tipográficos e ajuda a impor um formato padrão ao seu código.

Para definir uma nova variável INTEGER para seu procedimento:

1. Posicione o cursor no início da linha onde deseja que a definição, digite as letras **DVI** ou **DVIN**, que significa **Define Variable Integer**.
2. Pressione a **BARRA DE ESPAÇO**. O seguinte código aparece:

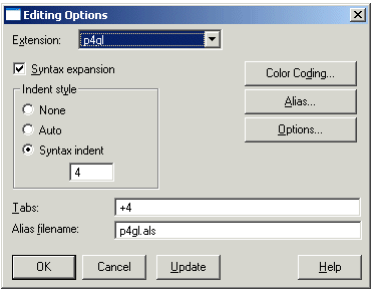


1. Digite iDays como o nome da variável. Você usará essa variável mais tarde.

Aqui estão as abreviações para outros tipos de dados que você aprendeu:

* **DVI + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS INTEGER NO-UNDO.
* **DVC + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS CHARACTER NO-UNDO.
* **DVDE + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS DECIMAL NO-UNDO.
* **DVDT + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS DATE NO-UNDO.
* **DVH + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS HANDLE NO-UNDO.
* **DVL + BARRA DE ESPAÇO** = DEFINE VARIABLE AS LOGICAL NO-UNDO.

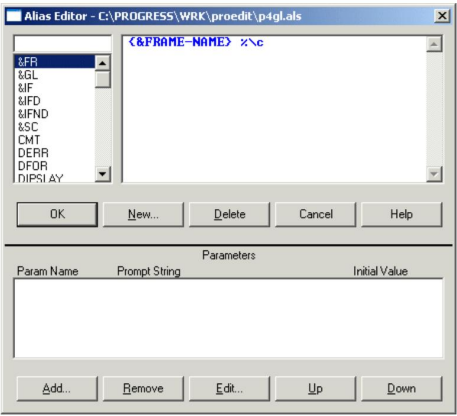
Para ver todas as abreviações (também chamadas de aliases) e outras opções de edição disponíveis, selecione Opções > Opções de edição no menu do Procedure Editor. A seguinte caixa de diálogo aparece:



Entre outras coisas, esta caixa de diálogo especifica as seguintes configurações padrão:

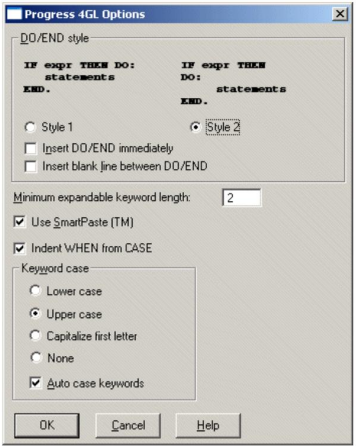
* A expansão de sintaxe que transforma DVI em DEFINE VARIABLE AS INTEGER NO-UNDO está ativada (Syntax expansion).
* As linhas do seu programa são recuadas com base no entendimento do Editor sobre as instruções que você está inserindo (Indent style).
* As tabulações são definidas em intervalos de 4 caracteres (Tabs).

Para ver uma lista de todos os aliases (também chamados de atalhos) definidos, selecione o botão Alias. A caixa de diálogo Editor de alias é exibida:



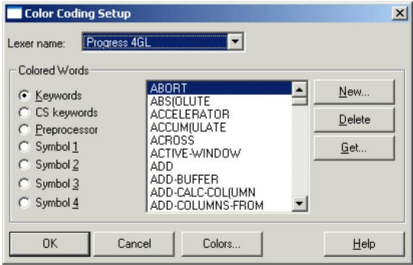
Nesta caixa de diálogo, você vê todos os aliases para a instrução DEFINE VARIABLE , juntamente com vários outros, incluindo um que automaticamente reescreve o (aparentemente) erro tipográfico comum DIPSLAY como DISPLAY. Os aliases podem ser abreviados para qualquer substring exclusiva do alias, e é por isso que o **DVI** funciona tão bem quanto o **DVIN**. Observe que você também pode definir novos aliases de sua preferência. Eles são armazenados em um arquivo chamado p4gl.als.

Para examinar outro conjunto de opções que você pode personalizar, escolha **OK** para retornar à caixa de diálogo principal **Editing Options** e escolha o botão **Options**. A seguinte caixa de diálogo aparece:



Essa caixa de diálogo inclui, entre outras opções, o uso automático de palavras-chave em maiúsculas que você já viu em ação. Se essa não for sua preferência, você pode desativá-la.

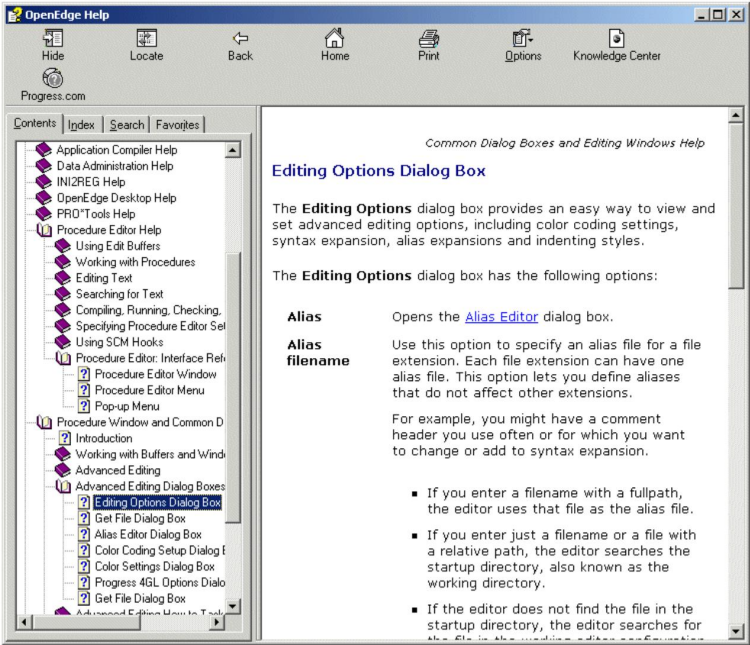
Para personalizar quais palavras-chave você deseja colorir e quais cores usar, escolha **OK** para retornar à caixa de diálogo **Editor Options** e escolha o botão Color Coding. A caixa de diálogo Configuração de codificação de cores é exibida:



Se você escolher o botão Ajuda em qualquer uma dessas caixas de diálogo, poderá ver informações detalhadas sobre todas as opções disponíveis.

### Acessando a ajuda on-line

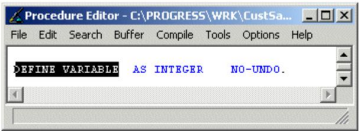
Você pode acessar o sistema OpenEdge Online Help a qualquer momento, apenas pressionando a tecla **F1**. A ajuda é sensível ao contexto, então ela sempre tenta aparecer inicializada em uma seção dos arquivos de ajuda que parece relevante para o que você está fazendo. Por exemplo, se você pressionar **F1** na caixa de diálogo **Editing Options**, obterá ajuda sobre as opções dessa caixa de diálogo:



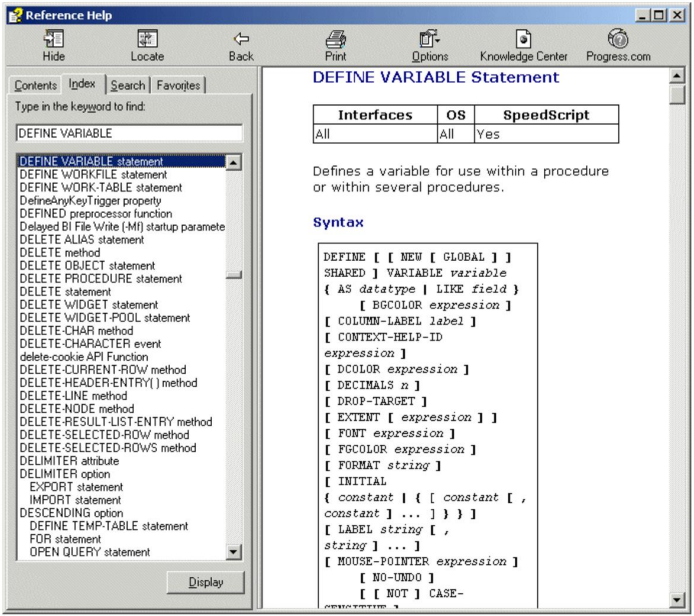
Em um editor Progress, se você selecionar uma ou mais palavras-chave em um procedimento e pressionar **F1**, obterá ajuda para esse tipo de instrução.

**Para tentar acessar a ajuda online:**

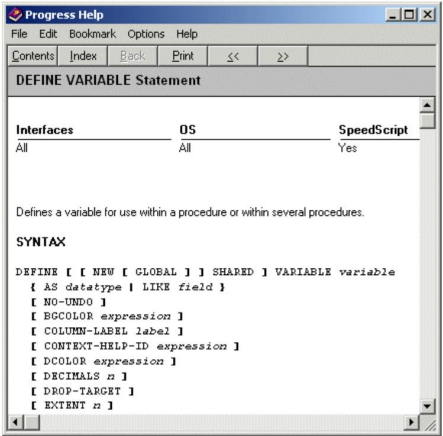
1. Em seu procedimento de teste, destaque as palavras-chave DEFINE VARIABLE e pressione **F1**:



A janela de ajuda online aparece mostrando o índice de palavras-chave de ajuda:



1. Escolha Exibir para ver o texto de ajuda para esta entrada:



1. Escolha o botão Conteúdo para acessar a ajuda on-line disponível para todas as ferramentas OpenEdge ou escolha o botão Localizar para especificar uma ou mais palavras-chave a serem pesquisadas no texto de ajuda.

### Salvando e compilando seu procedimento de teste

Você escreveu seu primeiro procedimento Progress ABL. Ao fazer alterações, você deve salvá-lo novamente selecionando **File > Save** no menu ou apenas pressionando **F6**.

Esta seção examina o que acontece quando você pressiona a tecla **F2** ou seleciona **Compile > Run** no menu para executar seu procedimento:

1. Quando você diz ao Progress para executar seu procedimento dessa maneira, o Procedure Editor cria um arquivo temporário a partir do código ABL atualmente na janela do editor e, em seguida, passa esse arquivo para o compilador Progress.
2. O compilador executa uma análise de sintaxe do procedimento e interrompe com uma ou mais mensagens de erro se detectar algum erro em suas instruções ABL.
3. Se seu procedimento estiver livre de erros, o compilador traduzirá ou compilará seu procedimento em um formato intermediário que será interpretado pelo interpretador de tempo de execução Progress para executar as instruções no procedimento. Essa forma intermediária é chamada de código-r, para código run-time. Não é um executável binário, mas sim um conjunto de instruções amplamente independente de plataforma (independente, exceto pelas especificidades da interface do usuário).
4. O interpretador de tempo de execução Progress lê e executa o código-r. Essa capacidade de compilar e executar o que está no editor dinamicamente facilita a construção e o teste de procedimentos de maneira iterativa, fazendo uma alteração conforme você fez e simplesmente executando o procedimento para ver os efeitos. Naturalmente, você deseja salvar o código-r permanentemente quando terminar um procedimento para que o Progress possa pular a etapa de compilação quando você executar o procedimento e simplesmente executar o código-r diretamente. Geralmente, é apenas o código-r compilado que você implanta como seu aplicativo finalizado.

Para salvar o próprio procedimento de origem, use a opção de menu padrão **File > Save** no Editor de procedimentos, que salva o conteúdo do editor em disco e dá a ele um nome de arquivo com uma extensão .p.

Para compilar uma procedure que você salvou, você precisa usar a instrução COMPILE no ABL. Há uma instrução COMPILE em vez de apenas ter uma única tecla para pressionar porque a instrução COMPILE na verdade, tem muitas opções, incluindo onde o código compilado é salvo, se um arquivo de referência cruzada é gerado para ajudá-lo a depurar seu aplicativo e assim por diante. Por enquanto, é suficiente saber apenas a forma simples da instrução que você usa para salvar seu procedimento compilado.

**To compile your test procedure:**

1. No Procedure Editor, selecione **File > New Procedure Window**. Outra janela do editor aparece com todos os mesmos recursos daquela com a qual você começou, exceto que nem todas as opções de menu estão disponíveis nela. Você pode trabalhar com qualquer número de janelas de procedimento ao mesmo tempo e salvá-las independentemente como procedimentos nomeados separados. Ou você pode abrir uma janela apenas para executar uma instrução, como está fazendo agora.
2. Na nova janela do editor, insira a seguinte instrução:

COMPILE h-CustSample.p SAVE.

1. Pressione F2 ou selecione Compile > Run. A janela do procedimento desaparece e retorna quase imediatamente.

A compilação de h-CustSample.p está concluída. Se o compilador tivesse detectado algum erro de sintaxe no procedimento, você os teria visto e o procedimento não teria sido compilado.

Vale a pena mencionar uma opção para a instrução COMPILE neste momento. Você pode especificar um diretório diferente para seus arquivos .r. Essa é uma boa ideia, especialmente quando você chega ao ponto em que está pronto para começar a testar as partes concluídas de seu aplicativo. Use esta sintaxe:

|  |
| --- |
| COMPILE source-procedure SAVE INTO directory. |

Se você precisar recompilar um grande número de procedimentos de uma só vez, poderá usar uma ferramenta especial para fazer isso por você. Isso está disponível através da opção **Tools > Application Compiler** no Procedure Editor.

Agora você compilou seu primeiro procedimento! No próximo capítulo, você aprenderá como executar um procedimento a partir de outro.

# 3

## Executando Procedimentos Progress ABL

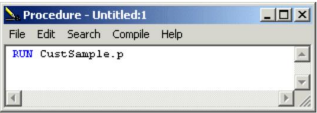
Este capítulo descreve como você pode trabalhar e executar diferentes tipos de procedimentos Progress ABL.

### Executando um subprocedimento

Para executar um procedimento dentro de outro procedimento ABL, use a instrução RUN. Como a instrução COMPILE, a instrução RUN tem muitas opções, algumas das quais você aprenderá em capítulos posteriores. Por enquanto, uma forma muito simples da declaração servirá:

RUN procedure-name[ (parameters) ].

Se você estiver executando uma procedure como sua h-CustSample.p, a convenção é incluir a extensão .p no nome do procedimento. Por exemplo, se você abrir uma nova **Procedure Window**, poderá inserir esta instrução para executar a procedure em que está trabalhando e, em seguida, pressionar **F2**:



Isso é um pouco diferente de apenas pressionar a tecla **F2** direto na janela da procedure onde você está editando h-CustSample.p. Quando você pressiona **F2** ou seleciona **Compile > Run** , você está compilando e executando o conteúdo atual da janela do Procedure Editor, que pode ser diferente do que você salvou em um arquivo nomeado. Você pode compilar e executar um procedimento sem dar um nome a ele. Na verdade, foi isso que você acabou de fazer: você criou um procedimento contendo uma única declaração RUN e, em seguida, simplesmente compilou e executou pressionando **F2**. Este procedimento temporário, por sua vez, executou o procedimento nomeado que você já salvou e compilou.

Agora, por que você colocou a extensão .p na instrução RUN quando você já salvou uma versão .r compilada do arquivo em seu diretório? Quando você escreve uma instrução ABL RUN com uma extensão .p no nome do procedimento, o Progress sempre procura primeiro um arquivo compilado com o mesmo nome, mas com a extensão .r. Se o encontrar, executa-o. Caso contrário, ele passa o arquivo de origem para o compilador Progress, que o compila na hora e o executa. Dessa forma, seu aplicativo pode ser uma mistura de procedimentos compilados e não compilados enquanto você o desenvolve. Se você sempre usar a extensão .p em suas instruções RUN, seus procedimentos serão sempre encontrados e executados, tenham sido compilados ou não. Por outro lado, se você especificar a extensão .r em uma instrução RUN, o Progress procurará apenas o arquivo .r compilado e a execução falhará se não for encontrado.

### Usando o Propath

Antes de continuar a ver os parâmetros que você pode passar para uma instrução RUN, você deve entender um pouco sobre como o Progress procura as procedures. Quando você digita RUN h-CustSample.p, como o Progress sabe onde procurá-lo? O progress usa sua própria lista de caminho de diretório, chamada **Propath**, que é armazenada como parte de seu arquivo de inicialização (progress.ini). Ao instalar o OpenEdge, você obtém um arquivo progress.ini padrão no subdiretório bin em seu diretório de instalação. Você também pode criar uma cópia local deste arquivo se quiser alterar seu conteúdo.

Se você deseja examinar e gerenciar seu Propath, existe uma ferramenta para fazer isso por você. É uma das várias ferramentas úteis que você pode acessar no Procedure Editor.

Para acessar essas ferramentas no Procedure Editor, selecione Tools > PRO\*Tools. A paleta PRO\*Tools aparece:



Você pode reposicionar e remodelar a paleta PRO\*Tools.

**Para manter a nova forma e posição da paleta permanentemente:**

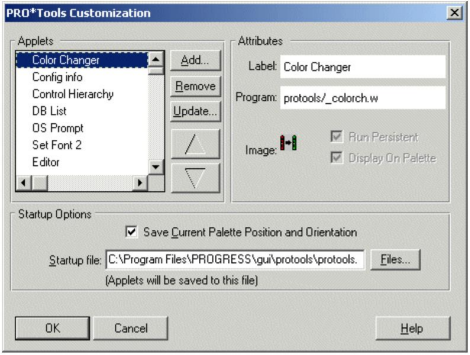
1. Clique com o botão direito do mouse na paleta PRO\*Tools fora da área onde os ícones são exibidos. O item de menu pop-up **Menu Bar** é exibido:



1. Selecione o item pop-up **Menu Bar**. Um menu Arquivo aparece na parte superior da paleta:



1. **Selecione File > Customitze**. A caixa de diálogo PRO\*Tools Customization é exibida:



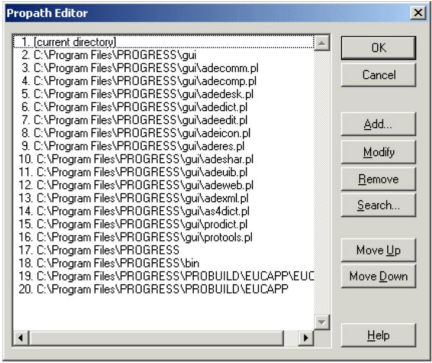
Usando esta ferramenta, você pode adicionar ferramentas mais úteis de sua preferência à paleta. Por enquanto, no entanto, tudo o que você precisa observar é que a caixa de seleção **Save Current Palette Position and Orientation** permite que você salve essas configurações permanentemente, para que a paleta PRO\*Tools sempre apareça da maneira que você deseja toda vez que iniciar o OpenEdge.

1. Deixe a caixa de seleção **Save Current Palette Position and Orientation** marcada e, em seguida, escolha **OK**.

Para visualizar e editar seu Propath, escolha o ícone Propath  da paleta PRO\*Tools.

O Propath Editor mostra uma lista de todos os diretórios nos quais o Progress procura, tanto para encontrar todos os seus próprios arquivos executáveis e outros arquivos de suporte, quanto para encontrar as procedures de sua aplicação.

Aqui está o Propath padrão que você obtém ao instalar o produto:



Como você pode ver, o Progress primeiro procura em seu diretório de trabalho atual (por padrão, C:\ OpenEdge\WRK). É aqui que ele espera encontrar quaisquer procedimentos que você tenha escrito e esteja tentando compilar ou executar. Depois disso, ele procura no diretório gui no diretório de instalação do OpenEdge. É aqui que ele espera encontrar o código-r compilado para todos os procedimentos ABL que suportam seus ambientes de desenvolvimento e tempo de execução. Lembre-se de que a maioria das ferramentas de desenvolvimento do OpenEdge, incluindo o Editor de procedimentos, são escritas em ABL.

No diretório gui há várias bibliotecas de procedimento, cada uma com uma extensão de nome de arquivo .pl. Essas são coleções de muitos arquivos .r, reunidos em arquivos individuais do sistema operacional. O arquivo adecomm.pl, por exemplo, é uma biblioteca com várias dezenas de procedures comuns às ferramentas de desenvolvimento, denominada Application Development Environment (ADE). É mais eficiente armazená-los em uma única biblioteca porque ocupa menos espaço em disco e é mais rápido para pesquisar.

Após esses arquivos de biblioteca de procedimentos está o próprio diretório de instalação. Ele contém alguns arquivos de inicialização, bem como as versões originais do banco de dados sports2000 e outros bancos de dados de amostra fornecidos com os produtos OpenEdge.

O próximo é o diretório bin. É aqui que estão localizados todos os arquivos executáveis, incluindo todos os procedimentos de suporte para compilar e executar seu aplicativo, que não são escritos no ABL. Por fim, há alguns diretórios que suportam a construção de um executável personalizado do OpenEdge.

Não modifique nenhum dos diretórios abaixo do diretório atual. Se você tentar, o Progress reinicializa o Propath, pois reconhece que as ferramentas pararão de funcionar se não encontrar todas as peças de que precisa. Mas você pode adicionar diretórios acima, abaixo ou no lugar do seu diretório de trabalho atual. Por exemplo, se você salvar seu código-r em um diretório diferente usando a opção SAVE INTO na instrução COMPILE, deverá adicionar esse diretório ao seu Propath.

Ao COMPILAR ou EXECUTAR um procedimento, você pode especificar um nome de caminho parcial para ele em relação a algum diretório que esteja em seu Propath. Por exemplo, se você salvar algo chamado NextProc.p em um subdiretório chamado morecode, poderá executá-lo usando esta instrução:

RUN morecode/NextProc.p.

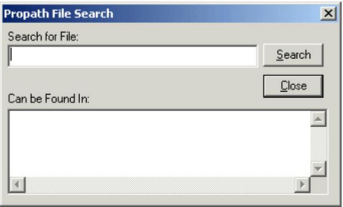
Nota: Você sempre deve usar barras em seu código Progress, mesmo que o padrão do DOS e do Windows seja barras invertidas. O Progress faz as conversões necessárias para fazer a instrução funcionar em um PC, mas se parte do seu código Progress ABL for escrito para outra plataforma, como UNIX, ele exigirá as barras.

Você pode modificar seu Propath usando os botões Adicionar, Modificar e Remover no Editor Propath.

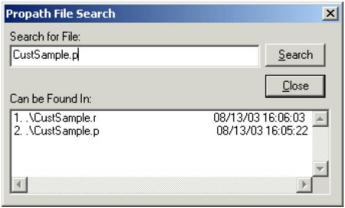
Se o Progress tiver dificuldade em localizar um procedimento que você escreveu, ou se você tiver diferentes versões de um procedimento em diferentes diretórios, poderá verificar como o Progress procura um determinado procedimento.

**Para verificar qual arquivo o Progress encontra:**

1. No **Editor Propath**, escolha o botão **Search**. A caixa de diálogo **Propath File Search** é exibida:

****

1. Insira o nome do procedimento, incluindo o nome do caminho se fizer parte do seu RUN. Inclua também a mesma extensão de nome de arquivo que você está usando em seu código.
2. Escolha o botão **Search**. O Progress exibe todas as versões desse arquivo que pode encontrar, na ordem em que as usa. Assim, o que está no topo da lista é sempre aquele que o Progress tenta executar. Neste exemplo, a exibição confirma que quando você executa h-CustSample.p, ele escolhe o arquivo .r (se houver) em vez do procedimento de origem:



Se você salvar seu código r em um diretório (ou conjunto de diretórios) diferente daquele usado para os procedimentos de origem, lembre-se de construir seu Propath de forma que o código r seja encontrado primeiro se estiver lá, mas que o procedimentos de origem também são encontrados, pelo menos quando você está no modo de desenvolvimento, sem exigir um nome de caminho relativo especial em seu código para localizá-los.

Nos diretórios de instalação do OpenEdge, por exemplo, todos os procedimentos 4GL compilados estão no diretório gui . Os procedimentos de origem correspondentes estão em uma árvore de diretório equivalente, mas sob um diretório src . Se você adicionar o diretório src ao seu Propath, o Progress poderá localizar os procedimentos de origem para compilar e executar em tempo real, conforme necessário. Se você colocasse o diretório src acima do diretório gui em seu Propath, o Progress usaria todos os procedimentos de origem e os compilaria dinamicamente porque os encontra primeiro. Isso retardaria drasticamente a execução do programa. Este é apenas um exemplo de como, ao desenvolver aplicativos complexos, você deve ter o cuidado de organizar seu Propath para que o Progress possa encontrar os procedimentos de que precisa com eficiência, sem fazer muitas pesquisas desnecessárias ou executar procedimentos não compilados.

### Usando procedimentos externos e internos